





offen · begabt · mutig · stark Gemeinsam Glauben feiern!

Liebe Kinder & Eltern!

Herzlich willkommen zu den Angeboten der Ev. Jugend Eidinghausen-Dehme und des CVJM Eidinghausen-Dehme. Wir freuen uns auf Euch! Bei Fragen meldet Euch! Viele Grüße vom Kinder- und Jugendteam

Kontakte:

Jugendreferent Uwe

Streicher

Tel. 0151/67402751

uwe.streicher@ekvw.de

Jugendbüro

jugendbuero@kircheeidinghausen-dehme.de

Homepage:

www.kirche-eidinghausendehme.de



Unsere Kindergruppen mit vielen spannenden Aktivitäten und Aktionen. Sei dabei und komm einfach dazu – im Gemeindehaus Eidinghausen!

Jungschar (7-10 Jahre)

mittwochs, 16.45 – 18.15 Uhr

"found" (Jungs ab 11 Jahren) mittwochs, 16.45 – 18.15 Uhr

(Mädchenjungschar siehe nächste Seite)





Wir feiern Kindergottesdienst immer sonntags um 11 Uhr im Gemeindehaus Eidinghausen.
(Am letzten Sonntag im Monat meistens als Gottesdienst aller Generationen in der Kirche Eidinghausen.)

Aktuelle Infos
findest du immer
auf unserer
Homepage. Da
kannst du auch
unseren Newsletter
bestellen.



Das erste Konfijahr in der 3. Klasse (KU3)

Der KU3 – das erste Konfijahr in der 3. Klasse – ist in unserer Gemeinde seit vielen Jahren eine Tradition. Das zweite Jahr und die Konfirmation folgen dann in der achten Klasse. Die KU3– Stunden finden vom ersten Advent bis zum ersten Advent, ein ganzes Kirchenjahr lang, wöchentlich statt und werden ergänzt durch den Besuch der sonntäglichen Kindergottesdienste, Familiengottesdienste und einem KU3–Wochenende im Frühjahr. Im KU3 lernen die Kinder die Gemeinde und viele Gruppen und Aktivitäten kennen und beschäftigen sich mit Themen wie Taufe, Abendmahl und Gebet und natürlich vielen biblischen Geschichten. Kinder, die noch nicht getauft sind, haben die Möglichkeit, im Rahmen der KU3–Zeit getauft zu werden.

Die neuen KU3-Gruppen starten mit dem Adventsgottesdienst am Sonntag, den 30. November 2025 um 11 Uhr in der Ev. Kirche Eidinghausen.

Anmeldung:





Info- & Elternabend:

Dienstag, 18.11.2025 19.30 Uhr Gemeindehaus Eidinghausen